PUBLICAR EN ARABLOGS

José Ramón Olalla

Crear un artículo

Accedemos nuestro blog y buscamos la zona de Administración, desde donde introducimos el nombre de usuario y la contraseña (1) que nos ha proporcionado el tutor del curso. Nos interesa dirigirnos a Artículos para escribir nuestro nuevo

2	Usuario	
A	Contraseña	

OSe 5 0

К2.

Manuales j

articulo (3) o editar uno que ya esté escrito, en cuyo caso lo seleccionaremos de la lista pulsando el icono de Editar (4).



- Introducimos el contenido (6) utilizando las posibilidades de edición que nos ofrece el procesa-• dor de textos de Arablogs.
- Lo asignamos a una categoría (7).
- Y lo guardamos (8)

Escribe aquí el título 5	Categoría:
Primer párrafo	Seleccionar categoría 🖃 🏹
🗋 🖺 🤜 🐰 🗈 🛍 📸 👘 👘 🖓 • 🌆 • 🖪 🖌 🖳 🛲 ×2 🖬	² Fecha publicación:
9 여 않 田田 伊 德 禹 吾 吾 吾	2013-10-15 17:17:37 🌷
i 💿 🛸 📼 🧶 🛅 🔗 😀 🦚 🍓 🏯 🥅 💠 🚍	🗈 Imagen 1
Formato Fuente Tamaño -	



Insertar un hipervínculo

Seleccionamos la palabra o frase sobre la que vamos a insertar el enlace (1).

Sobre el menú seleccionamos la opción **insertar/editar hiper-vínculo** (2).

Para que la dirección sea correcta, conviene que hayamos visitado previamente la página y hayamos copiado la URL.

Vínculo 4							
Información de Vínculo	Destino	Cargar	Avanzado				
Tipo de vínculo URL Protocolo URL http://							
		OK	Cano	elar			

Insertar una imagen

Podemos insertar una imagen ya subida al blog o una que esté guardada en nuestro ordenador. En

cualquier caso, tendremos que pulsar el botón correspondiente (7) del menú.



La ventana que aparece nos mostrará la galería de imágenes disponibles en el blog (8) o la posibilidad de subirlas; en este caso

٩

- Tamaño

-

 \mathbf{X}

Cancelar

📄 🖺 🤜 🐰 🖻 😤 🥵 🎧 🍘 🍒 🖓 🛛 B 🖌 U 🗛 🔧

. 💷 💠 🚟

Nombre del Marco Destino

6

OK

Conviene que en la pestaña **destino** (4) seleccionemos **Nueva Ventana** (5) antes de pulsar **OK** (6)

Información de Vínculo Destino Cargar Avanzado

•

5

| ぬ ☆ 猿 臣 臣 健 健 臣 嘉 君 昌

Vamos a insertar un enlace a la página de aularagón

Pegamos la URL (3)

Vínculo

<No definido>

<No definido> <marco>

<ventana emergente>

Ventana primaria (_top) Misma Ventana (_self) Ventana Padre (_parent)

Destino

- Fuente

| 💿 🛝 📼 🧠 🛅 🔗 😀 🍕 🤮

seleccionaremos el archivo en nuestro ordenador (9) y pulsaremos subir imagen.

Recibiremos un aviso de que el archivo se ha almacenado correctamente.

Para finalizar, buscaremos el archivo recién subido en la galería de imágenes y, al pulsar sobre la imagen se insertará en el artículo.

Titulo del Artículo

Primer párrafo

Formato

Escribe aquí el título



anuales jR2.0 - © José Ramón Olalla Celma



Insertar un servicio Web 2.0 (embeber código HTML)

Aunque el editor de Arablogs dispone de una herramienta que permite insertar servicios Web 2.0 en sus blogs (1), no es posible embeber todo tipo de servicios; por otra parte, es posible que utili-



ces otro editor de blogs que no disponga de este botón, por ello veremos la forma genérica de hacerlo.

En primer lugar es necesario saber de dónde podemos obtener el código que, posteriormente, traeremos a nuestro blog.

Localizar el código

Aunque no es complicado localizarlo, cada servicio lo proporciona en un lugar distinto. Vamos a analizar dónde está en alguno de los servicios que hemos utilizado hasta ahora.

En primer lugar, diremos que suele estar bajo las denominaciones HTML, Share, Embed, Compartir, Insertar, el símbolo <>, etc.

SlideShare

Por ejemplo, en la presentación que hemos visto sobre el lenguaje periodístico, si seguimos este hipervínculo y accedemos a la página de la presentación, localizaremos que en SlideShare aparece en la parte superior y que, al pulsar ese botón, aparece un código que deberemos copiar (3) para traerlo al blog.



código de la presentación porque el servicio lo permite y porque el autor lo ha decidido así.

Calaméo

En el caso del manual de Calaméo que está publicado en el propio Calaméo, cuando accedemos como usuarios a la galería de documentos, encontramos la posibilidad de compartir, donde elegire-





5

ම

a l

0 0



Compartir la publicación

😣 Cerrar

*

÷

Publicación

http://www.calameo.com/read/000161105684fd5277f92

Vista general

http://www.calameo.com/books/000161105684fd5277f92

Código incrustado 💿 HTML 🔘 WordPress 🔘 Joomla

<div style="text-align:center;"><div style="margin:8px 0px 4px;">CALAMEO</div><iframe src="//v.calameo.com/? bloode=000161105694fd5277892" width="200" bookt="104" frameborder

Vista previa



SlideBoom

Siempre que el autor lo permita, podremos obtener el código de la página en la que aparece la presentación.

Obviamente también lo podremos conseguir identificados como usuarios del servicio.

Usaremos el botón **Embed** (1), que proporciona el código que tendremos que utilizar para una web o blog normal o para WordPress si este es nuestro editor.





que los vayamos utilizando, describiremos el lugar donde encontrarlo.

Pegar el código en el blog

Son los administradores o co-administradores del blog quienes pueden insertar código. Este será el permiso de acceso que tendrán todos los participantes en este curso.

En todos los casos, la forma de pegar el código es la misma. Se trata de una tarea sencilla, aunque el aspecto, a primera vista, sea algo confuso, y es que tenemos que mostrar el código HTML del artículo donde queremos embeber el servicio.

Los artículos del blog tienen dos vistas, la de edición y la del código HTML, cambiar de una vista a otra se consigue mediante el botón Fuente HTML (1).

Una vez copiado el código que queremos insertar, pulsamos el botón (1) y veremos el código (salvo que sepamos interpretarlo no conviene hacerle demasiado caso. Vamos a un lugar concreto (preferentemente al final o después de un / \mathbf{p} o un < \mathbf{br} />)



Y pegamos nuestro código.

Un truco que uso desde hace años es el siguiente:

2. Cuando pulso el botón del código HTML, enseguida veo esa secuencia de letras (3).

3. Así que me es suficiente con seleccionarlas y pegar sobre ellas el código que había copiado previamente en el servicio.

a

(1)

0

5

ම

N

ດ ເ

anual

Cuando volvamos a pulsar el botón Fuente HTML podemos ver varios aspectos, en función del servicio que hayamos embebido: en ocasiones se muestra una ventana con el objeto en cuestión; en otras es, simplemente, un marco en blanco o unas líneas en blanco; incluso hay ocasiones en las que no veremos nada hasta que no veamos el artículo publicado en el

blog.

En cualquier caso, al pulsar guardar, nuestro objeto se habrá incorporado al artículo.

